



Rapport du responsable de tournoi Juniors
Rapport des Turnierverantwortlichen

mars 08

Nom et prénom du candidat:			
Name und Vorname des Kandidaten:			
Lieu:	Date:	Ligue:	
Ort:	Datum:	Liga:	

A) AVANT + APRÈS LE MATCH / VOR + NACH DEM SPIEL	Faible Schwach	Bon Gut		
Ponctualité / Pünktlichkeit	-1/2	1/2		
Echauffement, concentration / Aufwärmen, Konzentration	-1/2	1/2		
Contrôle table officielle / Kontrolle am Zeitnehmertisch	-1/2	1/2		
Contrôle des installations / Kontrolle der Spielanlage	-1/2	1/2		
Tenue vestimentaire / Schiedsrichterbekleidung	-1/2	1/2		
		2 1/2		

B) DIRECTION DU JEU / SPIELLEITUNG	Faible Schwach	Bon Gut	Excellent Ausgezeichnet		
Sûreté de décision / Entscheidungssicherheit	-1	-1/2	1	+1/2	+1
Coup de sifflet / Bestimmtheit des Pfiffs	-1	-1/2	1	+1/2	+1
Capacité de s'imposer / Durchsetzungsvermögen	-1	-1/2	1	+1/2	+1
Ne se laisse pas influencer / Unbeeinflussbarkeit	-1	-1/2	1	+1/2	+1
Gestes / Zeichengebung	-1	-1/2	1	+1/2	+1
Positionnement / Stellungsspiel	-1	-1/2	1	+1/2	+1
Déplacements / Beweglichkeit	-1	-1/2	1	+1/2	+1
			7		

C) CONNAISSANCE DU RÈGLEMENT / REGLEMENTSKENNTNISSE	Faible Schwach	Bon Gut	Excellent Ausgezeichnet		
Application du règlement / Regelanwendung	-1	-1/2	2	+1/2	+1
Sévérité /Strenge	-1	-1/2	2	+1/2	+1
Règle de l'avantage / Vorteilsregel	-1	-1/2	2	+1/2	+1
			6		

D) PERSONNALITÉ DE L'ARBITRE / PERSÖNLICHKEIT DES SCHIEDSRICHTERS	Faible Schwach	Bon Gut	Excellent Ausgezeichnet		
Hors piste / ausserhalb des Spielfelds	-1	-1/2	1	+1/2	+1
Sur la piste / auf dem Spielfeld	-1	-1/2	1	+1/2	+1
Influence de l'arbitre sur le déroulement du match / Einfluss des Schiedsrichters auf den Spielverlauf	-1	-1/2	1	+1/2	+1
			3		

	A	B	C	D	TOTAL
Excellent / Ausgezeichnet		> 10	> 7	> 5	> 25
Bon / Gut	2 1/2	6 - 10	5 - 7	3 - 5	16 1/2 - 24 1/2
Faible / Schwach	< 2 1/2	< 6	< 5	< 3	< 16 1/2
Insuffisant / Ungenügend	< 1 1/2	< 4	< 3	< 2	< 10 1/2

Nom et prénom du responsable:			
Name und Vorname des Verantwortlichen:			

Unterschriften	Responsable:	Candidat:
Signatures	Verantwortlicher:	Kandidat: