



Nouveau mode de sanctions

Sanction personnelle ↔ Sanction d'équipe

Schéma pour le déroulement du powerplay

Comportements punissables

Situations de jeu exemplaires





Punition par cartons

Rajeuni complètement

Beaucoup de contradictions, beaucoup de situations
spécifiquement réglées pas la FSRH

Sinon: art. 3 par. 4!

„En cas d’incident omis dans ces règles, les arbitres
décideront selon leur conscience.“

„Ils ont le droit d’interrompre le jeu à chaque fois qu’ils le
jugent nécessaire.“



Punition par cartons

Cartons jaunes supprimés

Cartons bleus et rouges restent

Comme avant:

Distinction sanction personnelle ↔ sanction d'équipe
(Powerplay)

Comme avant:

Sanctions techniques:

Carton avec le jeu en cours

→ Coup franc ou penalty

Carton à l'arrêt du jeu / pause

→ pas de conséquences techniques



Sanctions personnelles (art. 25)

Entraîneur et joueurs:

carton bleu → 2 min exclusion

3^e carton bleu → **carton rouge** par accumulation
(exclusion définitive)

Joueurs sur le **banc des pénalités**:

→ toujours **carton rouge**

Autres **officiels** (sauf entraîneur):

→ toujours **carton rouge**



Powerplay (art. 25)

Pas de solution homogène

Dépend fortement de la situation

Comme avant: **carton bleu**

→ powerplay 2 min

Comme avant: **carton rouge direct**

→ powerplay 4 min

Nouveau: **carton rouge par accumulation**

→ powerplay **2 min !!**



Powerplay (art. 9)

Fin du powerplay: fin du temps de la pénalité ou but (chaque but marqué termine un powerplay)

Cette règle fait foi nonobstant d'une éventuelle situation de surnombre ou infériorité numérique!



Powerplay (art. 9)

Chronométrateurs sont responsables du déroulement des pénalités

Information des équipes dès qu'une pénalité est terminée

Equipes peuvent nommer un „contrôleur“ du chronométrage

→ 1 personne bien défini (avant le début du match!)
= condition pour contester le chronométrage



Accumulation: Powerplay (art. 9)

Les temps de **powerplay s'annulent mutuellement** si les **deux équipes sont sanctionnées** à condition que:

- Les sanctions ont été prononcées au même arrêt de jeu
- Sanctions de même gravité
(bleu – bleu ou rouge – rouge)

Mais:

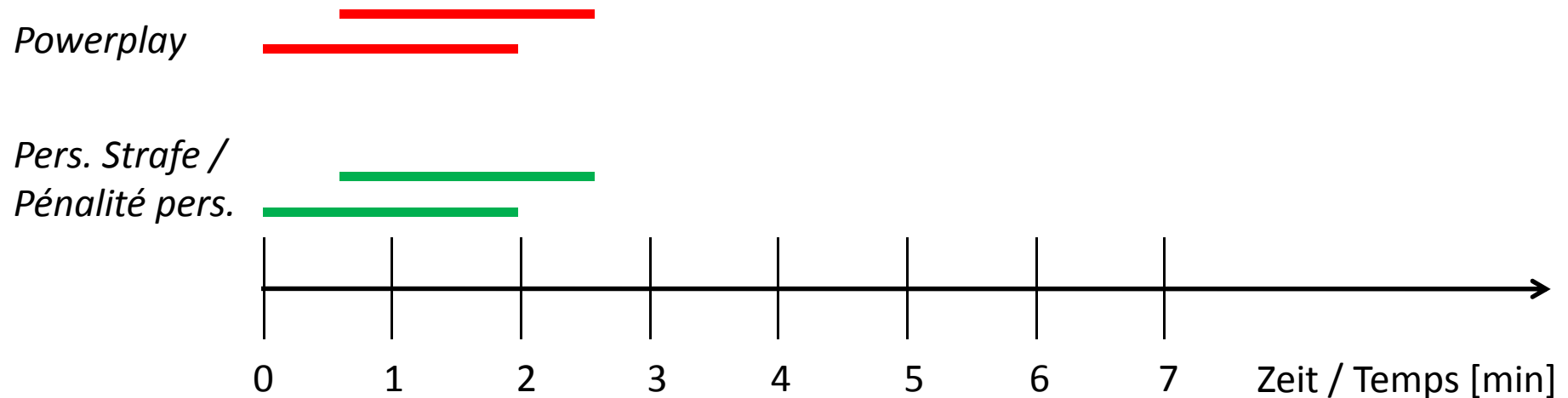
Les joueurs doivent toujours purger leurs sanctions personnelles (assis sur la chaise)!!



Accumulation: Powerplay (art. 9 & 25)

Si deux joueurs différents d'une équipe sont punis avec des cartons, ceci amène un **powerplay double**.

Sanction supplémentaire tandis que la première sanction est en train de s'écouler:

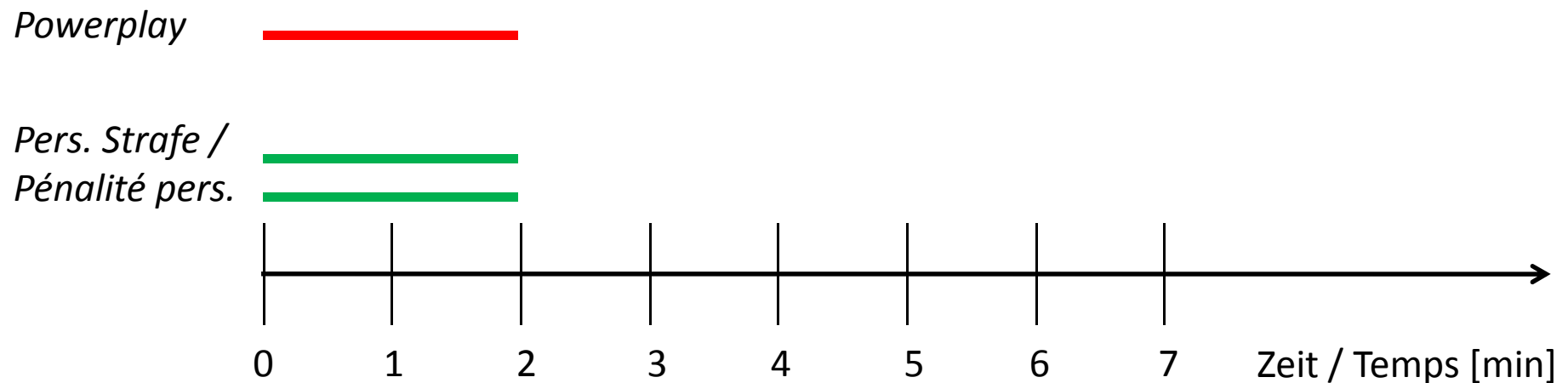




Accumulation: Powerplay (art. 9)

Si deux joueurs différents de la même équipe sont punis avec des cartons au même arrêt de jeu, ceci amène un **powerplay simple**.

Deux cartons bleus au même arrêt de jeu:

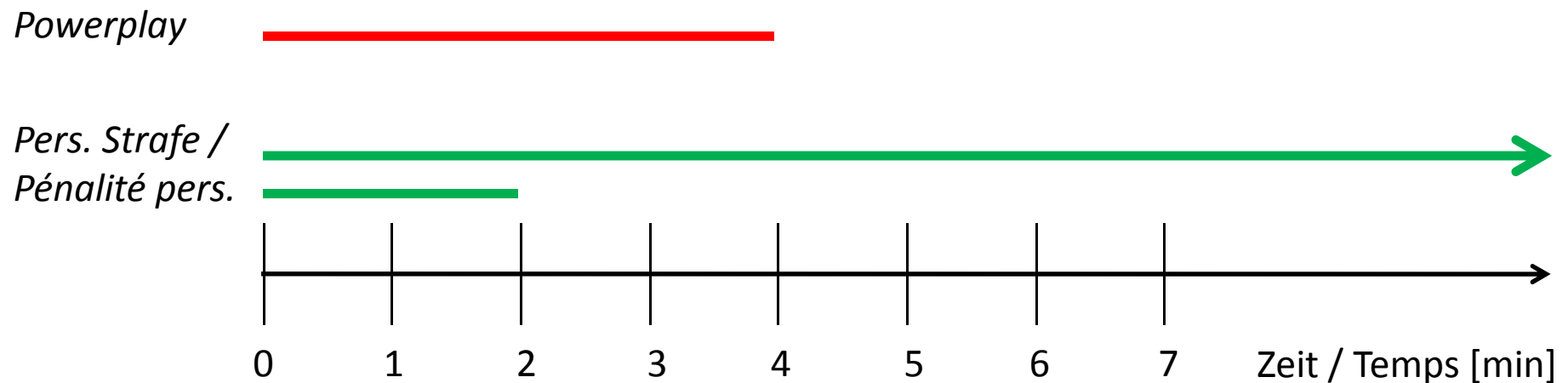




Accumulation: Powerplay (art. 9)

Si deux joueurs différents de la même équipe sont punis avec des cartons au même arrêt de jeu, ceci amène un **powerplay simple**.

Un carton bleu et un **carton rouge** au même arrêt de jeu:





Accumulation: Powerplay (art. 9 & 25)

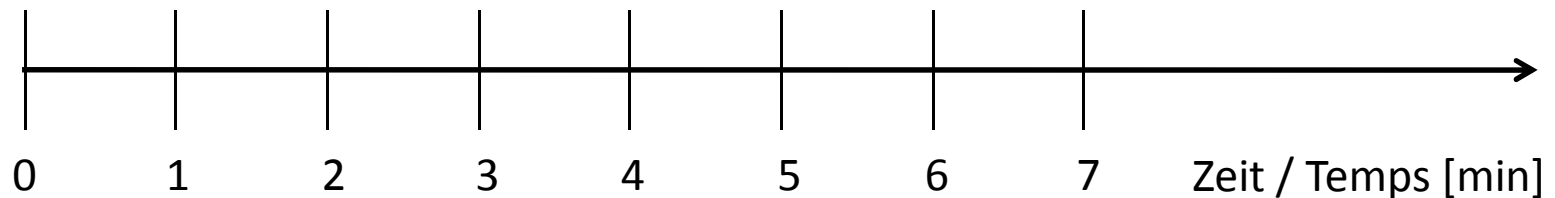
Si le **même joueur** est puni avec **2 cartons bleus** au même arrêt de jeu, ceci amène un **powerplay simple (2 min)**.

Le **joueur fautif** doit purger sa **sanction personnelle (2 + 2 min = 4 min) !!**

Powerplay



Pers. Strafe /
Pénalité pers.

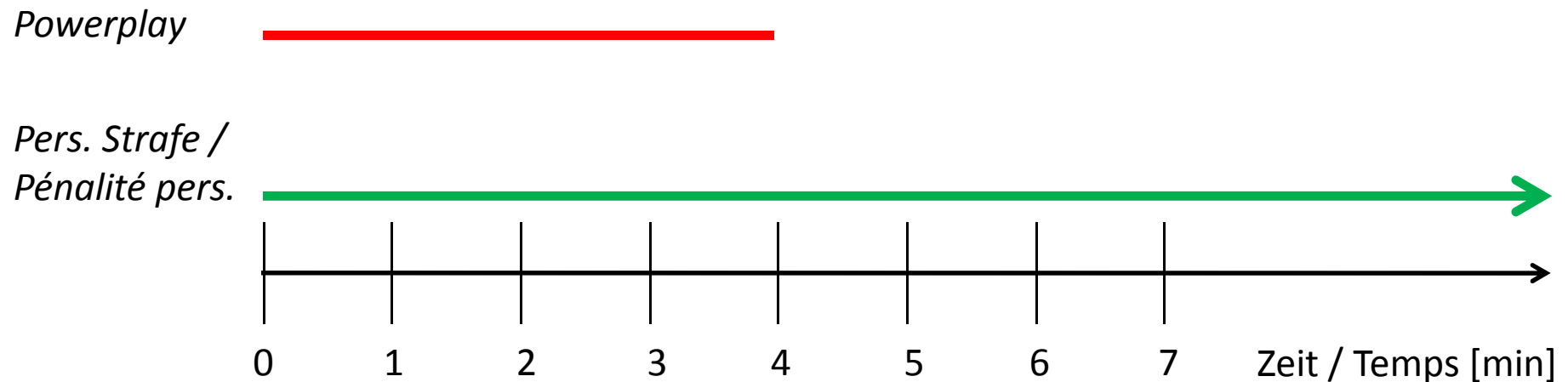




Accumulation: Powerplay (art. 9 & 25)

Si le même joueur est puni avec un **carton bleu** et un **carton rouge** au même arrêt de jeu, ceci amène un **powerplay simple (4 min)**.

Le **joueur fautif doit quitter le terrain de jeu** ainsi que l'enclos de l'équipe!

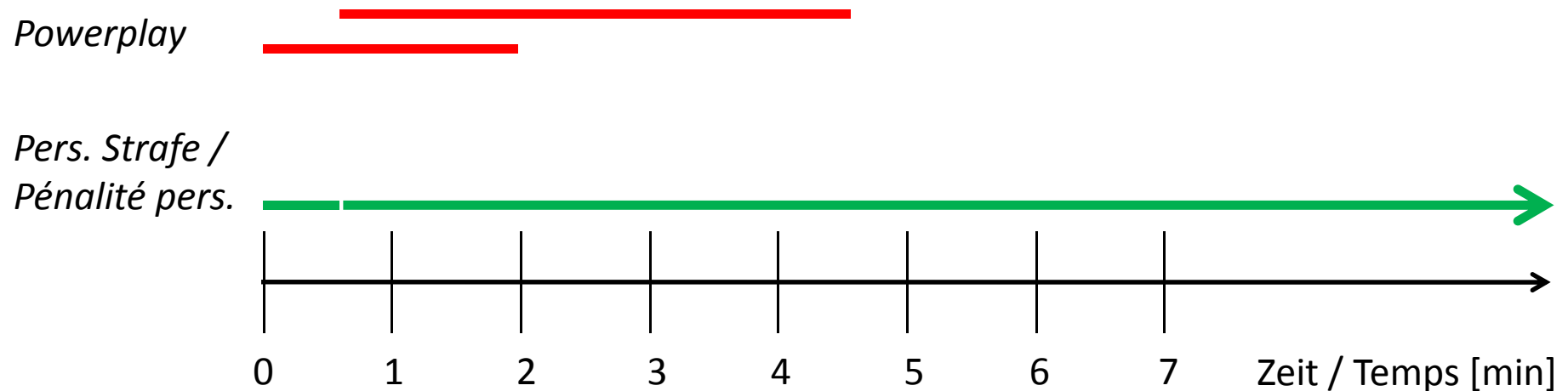




Accumulation: Powerplay (art. 9 & 25)

Si un **joueur** est puni d'un **carton bleu**, le **jeu est repris** et le même joueur (sur le banc des pénalités) se voit infligé un **carton rouge**, ceci amène un **powerplay double**.

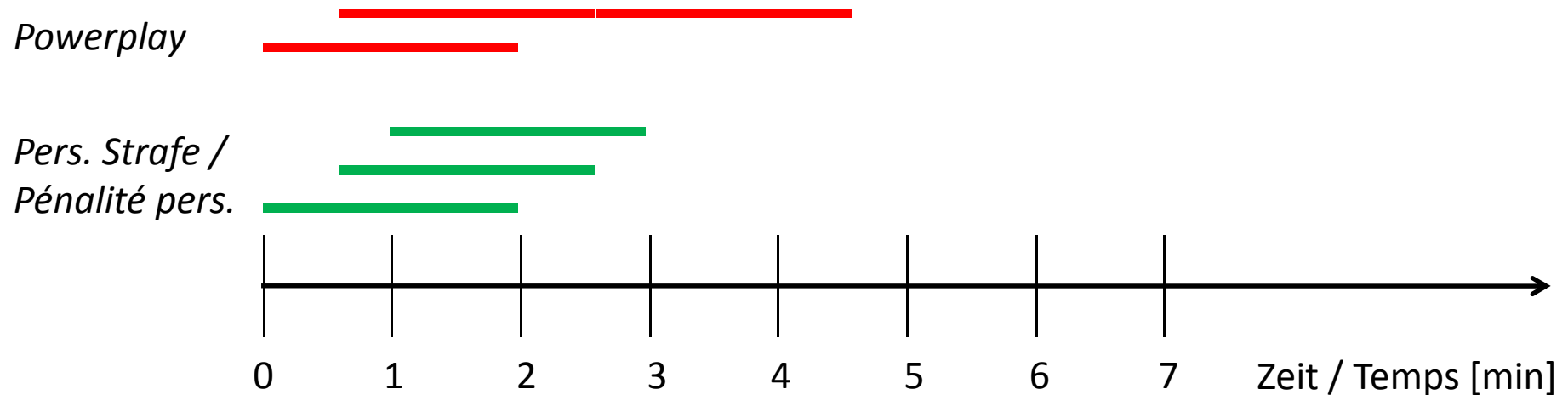
Le **joueur fautif doit quitter le terrain** de jeu ainsi que l'enclos de l'équipe.





Accumulation: Powerplay (art. 9)

Si une équipe est punie d'un **double powerplay** et un de ses membres reçoit **un carton de plus**, le **temps de pénalité acquis pour cette dernière action s'additionne au temps restant de la dernière sanction qui a été prononcée.**





Actions punissables

Fautes légères (art. 24):

- sauter par-dessus la balustrade
- simulations
- jouer / bouger trop tôt lors de l'exécution d'un coup franc / penalty
- etc.

Sanction:

1^{ère} infraction par situation de jeu → **Rappeler à l'ordre**

2^{ème} infraction d'un joueur de la même équipe lors de la même situation de jeu (!) → **carton bleu**



Actions punissables

Changement incorrect (art. 15 & 25):

Avant: „faute technique“



Actions punissables

Changement incorrect (art. 15 & 25):

~~Avant: _____ „faute technique“~~

Maintenant: seulement le **joueur rentrant sur la piste**
est sanctionné
→ **carton bleu**

Exception: **changement de joueurs lors de l'exécution**
d'un coup franc direct / penalty
→ **carton bleu** pour le **joueur rentrant**
ainsi que sortant
→ **powerplay simple (2 min)**



Actions punissables

Fautes graves (art. 25):

- discipline (insultes, gestes etc.)
- provocations, comportement agressif
- fautes présentant un danger pour la santé (pousser sur le terrain / contre la bande, retenir, frapper, faire trébucher)
- crosse dans les patins (même si involontaire!)
- empêcher une occasion de but (décaler le but, retenir / frapper la crosse)

Sanction:

Carton bleu



Actions punissables

Fautes très graves (art. 26):

- discipline (insultes, menaces, gestes obscènes etc.)
- attaques physiques (ou tentative), vengeances
- fautes présentant un danger pour la santé lors d'arrêts de jeu
- volontairement projeter par terre / entrer dans un adversaire
- frapper les parties non protégées du corps / patins
- jet d'objets

Sanction:

carton rouge

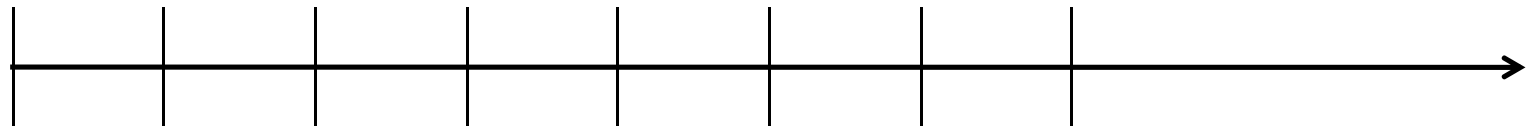


Situations de jeu exemplaires

Situation 1:	14:30	A3	carton bleu
	15:00	A4	carton bleu
	15:30	B6	but
	16:00	B8	but

Powerplay

*Pers. Strafe /
Pénalité pers.*



Zeit / Temps [min]

*Ereignis /
Événement*

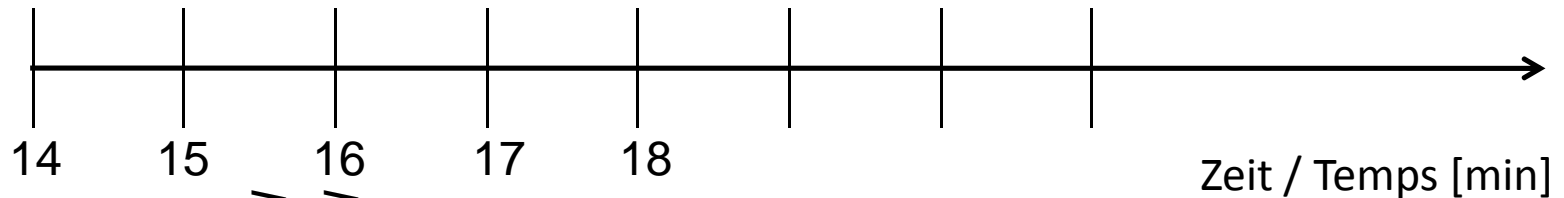


Situations de jeu exemplaires

Situation 1:	14:30	A3	carton bleu
	15:00	A4	carton bleu
	15:30	B6	but
	16:00	B8	but

Powerplay

Pers. Strafe /
Pénalité pers.



Ereignis /
Événement

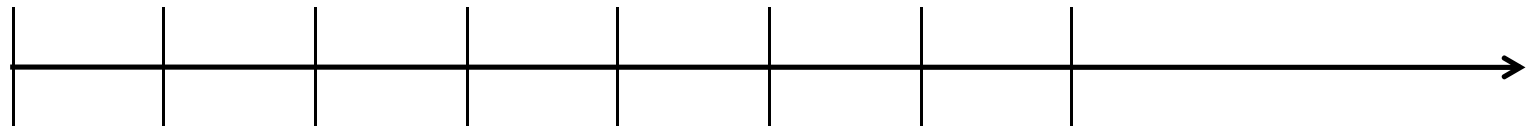


Situations de jeu exemplaires

Situation 2:	8:00	A3	carton bleu
	8:00	A3	carton rouge
	8:00	A4	carton bleu
	8:30	entraîneur A	carton rouge

Powerplay

*Pers. Strafe /
Pénalité pers.*



Zeit / Temps [min]

*Ereignis /
Événement*



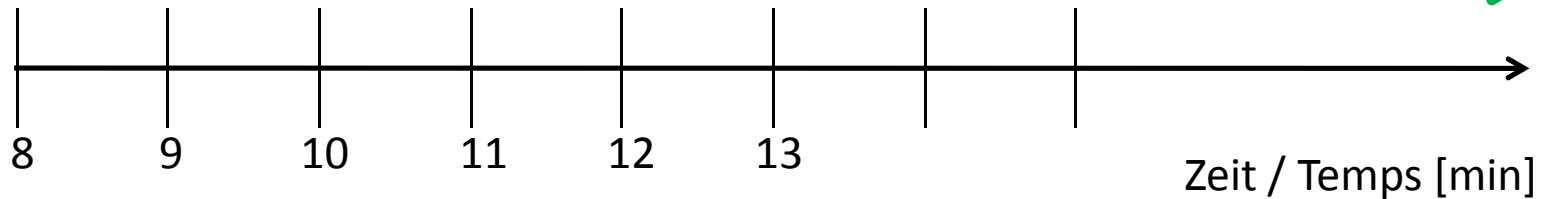
Situations de jeu exemplaires

Situation 2:	8:00	A3	carton bleu
	8:00	A3	carton rouge
	8:00	A4	carton bleu
	8:30	entraîneur A	carton rouge

Powerplay



Pers. Strafe /
Pénalité pers.



Ereignis /
Événement

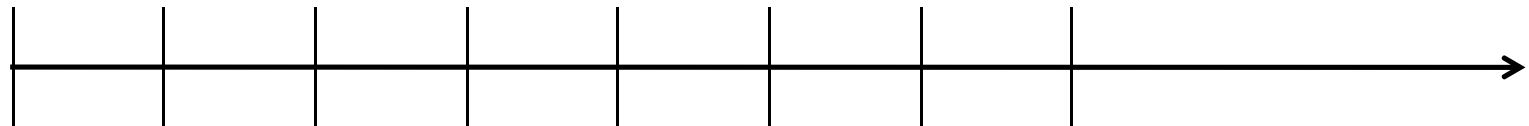


Situations de jeu exemplaires

Situation 3:	8:00	A3	carton bleu
	8:00	A3	carton bleu
	10:30	B6	but
	13:30	A3	carton bleu → carton rouge

Powerplay

*Pers. Strafe /
Pénalité pers.*



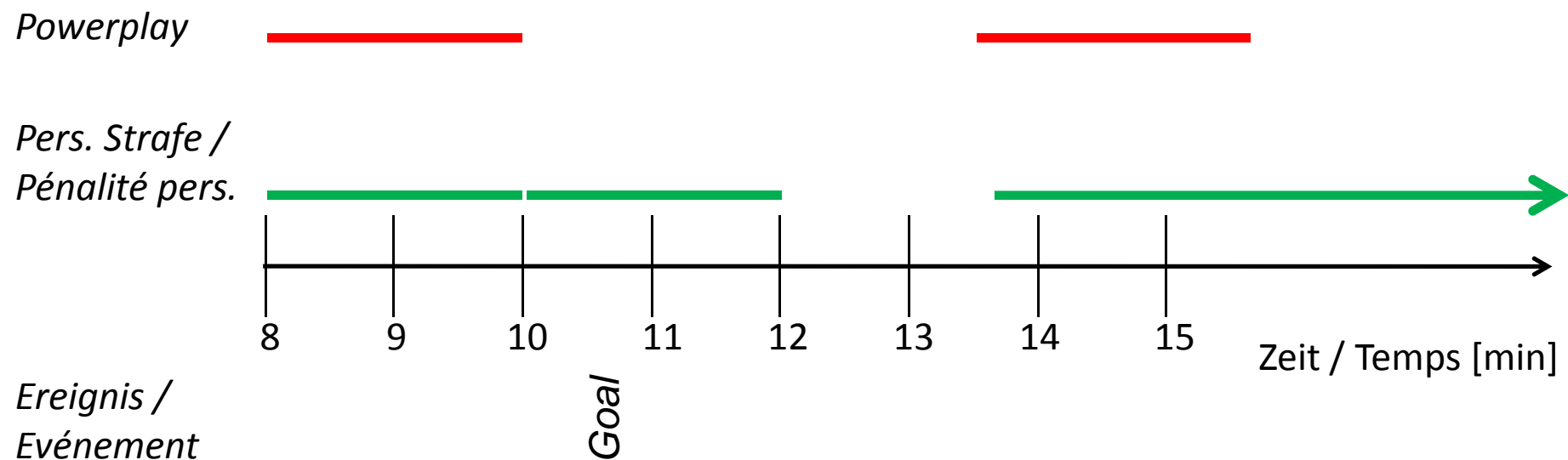
Zeit / Temps [min]

*Ereignis /
Événement*



Situations de jeu exemplaires

Situation 3:	8:00	A3	carton bleu
	8:00	A3	carton bleu
	10:30	B6	but
	13:30	A3	carton bleu → carton rouge



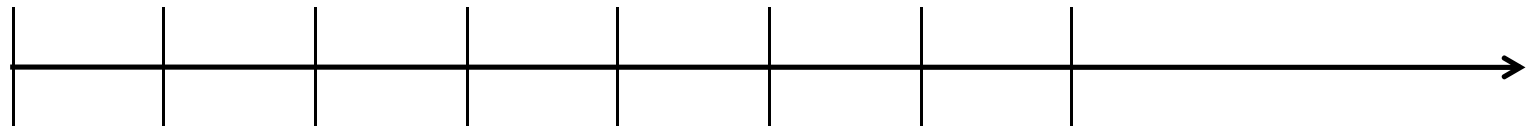


Situations de jeu exemplaires

Situation 4:	34:00	A3	carton bleu
	34:30	A3	carton rouge
	35:30	A6	carton bleu
	36:30	B5	but

Powerplay

*Pers. Strafe /
Pénalité pers.*



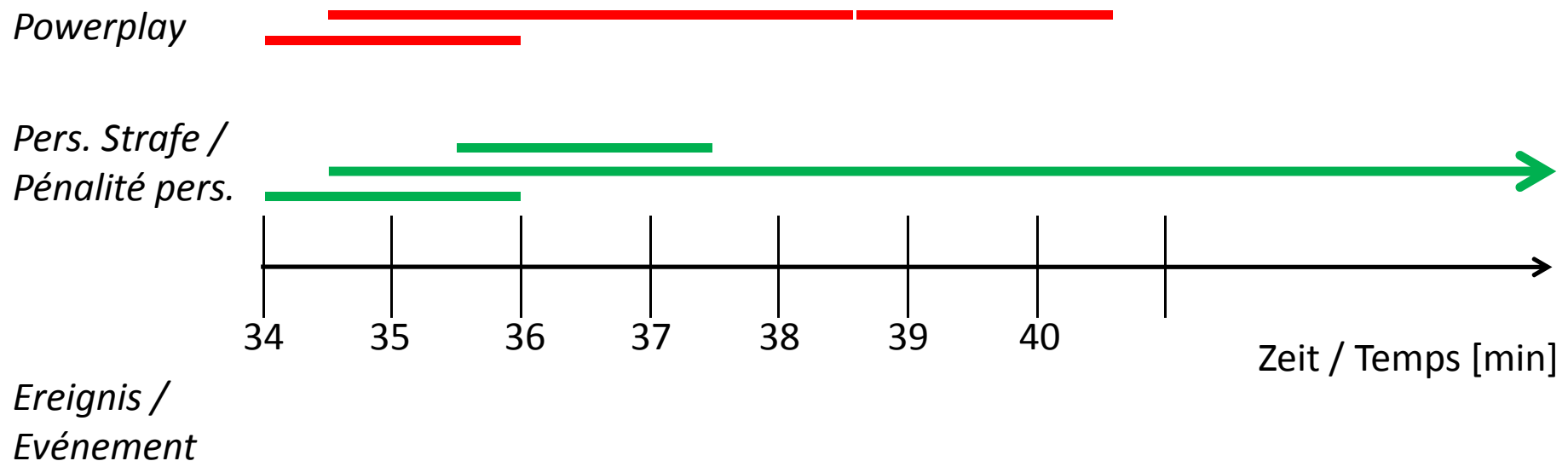
Zeit / Temps [min]

*Ereignis /
Événement*



Situations de jeu exemplaires

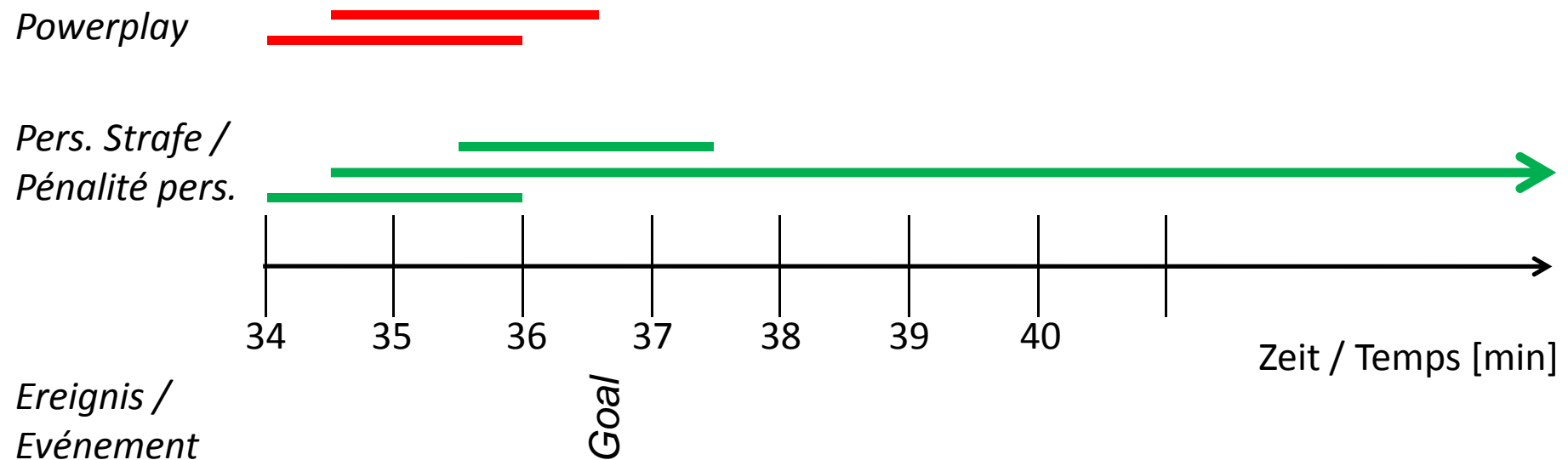
Situation 4:	34:00	A3	carton bleu
	34:30	A3	carton rouge
	35:30	A6	carton bleu





Situations de jeu exemplaires

Situation 4:	34:00	A3	carton bleu
	34:30	A3	carton rouge
	35:30	A6	carton bleu
	36:30	B5	but



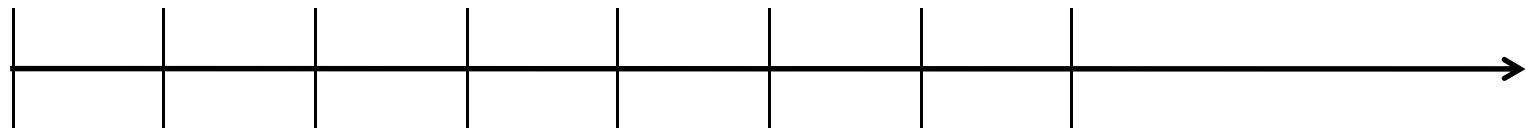


Situations de jeu exemplaires

Situation 5:	20:00	A3	carton bleu
	20:00	B3	carton bleu
	21:00	B6	carton bleu
	21:30	B7	carton bleu
	21:30	A5	carton rouge
	22:15	B2	but

Pers. Strafe A

Powerplay A



Zeit / Temps [min]

Powerplay B

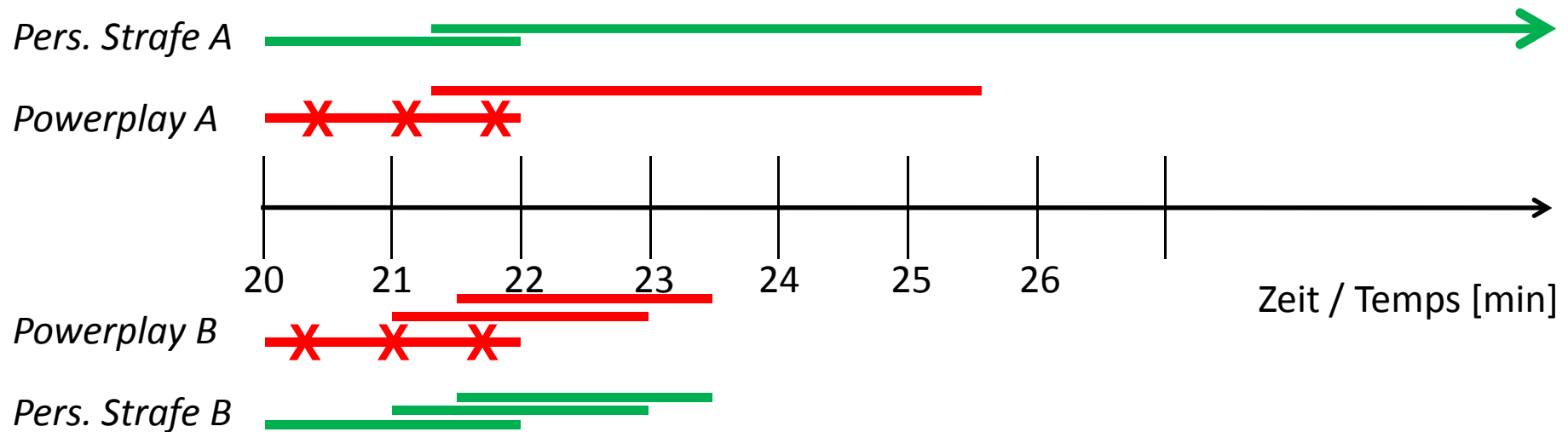
Pers. Strafe B

Ereignis / Événement



Situations de jeu exemplaires

Situation 5:	20:00	A3	carton bleu
	20:00	B3	carton bleu
	21:00	B6	carton bleu
	21:30	B7	carton bleu
	21:30	A5	carton rouge



Ereignis / Événement



Situations de jeu exemplaires

Situation 5:	20:00	A3	carton bleu
	20:00	B3	carton bleu
	21:00	B6	carton bleu
	21:30	B7	carton bleu
	21:30	A5	carton rouge
	22:15	B2	but

